

골프

스페셜올림픽 공식 규정은 스페셜올림픽 골프종목의 모든 경기에 적용된다. 국제 스포츠 행사로서 스페셜올림픽에서는 이 규정을 R&A와 미국 골프협회(USGA)가 승인한 골프 규정을 근거로 수립했다.

이 규정들은 스페셜올림픽 공식 규정과 문제가 발생하지 않는다면 모든 경기에 적용된다. 문제가 생길 경우, 스페셜올림픽 공식 규정을 적용한다.

A. 공식 경기

1. Level – 1 개인 기술 경기(Individual Skills Competition)
 2. Level – 2 얼터니트샷 2인 팀경기(Alternate Shot Team Play Competition)
 3. Level – 3 통합경기 팀 플레이(Unified Sports♦Team Play)
 4. Level – 4 개인 스트로크 경기-9홀(Individual Stroke Play / 9hole)
 5. Level – 5 개인 스트로크 경기-18홀(Individual Stroke Play / 18hole)
- Level – 2 ~ 5 경기에 참여하는 선수는 합계 60점 이상의 점수로 개인기록 테스트를 마쳐야 한다.

또한 6회 중 4회 이상 10점 이상을 기록해야 하고, 그 4회 가운데 한번은 우드나 아이언샷이 포함되어야 하며, 합계점수가 10점 미만인 두 테스트에서는 각각 최소 5점을 기록해야 한다.

B. 일반 규정과 변경

1. 개인 경기에 대한 힌트
 - a. 안전이 최우선이다.
 - b. 다른 색(또는 무늬)의 골프공을 사용할 수 있으므로 여러 선수가 동시에 같은 장소에서 경기를 할 수 있다.
 - c. 그렇지 않은 경우에는 점수기록관의 안전을 위해 한번에 한 선수만이 그 구역에서 플레이 할 수 있다.
 - d. 여러 타석을 사용하는 경우, 점수기록관을 안전한 곳에 세워두고 모든 경기장소에서 5회 샷을 모두 하도록 한다.
 - e. 선수들이 자기 차례를 모두 마친 뒤 점수기록관이 나와 점수를 기록하고 공들을 줍는다.
 - f. 각 경기장소에 한 명의 점수기록관이 필요하다.

2. Level – 1 개인 스킬 경기(Individual Skills Competition)

개인 스킬 경기의 목적은 선수들이 기초골프능력을 훈련하고 겨루는데 있다. 이 주요 기술 개발은 2단계로 가기 전의 필수단계이다.

1단계에서는 최고 120점까지 획득이 가능하다.

a. 숏퍼팅(Short putt)

1) 목적 - 숏퍼팅을 중점으로 한 선수의 퍼팅 능력을 측정.

2) 장비

- a) 정확히 표시된 홀(타겟)이 있는 정규 퍼팅 그린
- b) 선수 당 퍼터 1개
- c) 선수 당 공 5개
- d) 마커나 흰가루로 홀 주위에 목표 원을 표시할 수 있다.
- e) 피치마크 수리기

3) 설명

- a) 선택한 목표 홀 주위에 두 개의 원을 그린다.
첫번째 원은 홀을 중심으로 반경 0.5m, 두번째는 1.5m이어야 한다.
- b) 선수는 홀로부터 2m 거리에 표시된 지점에서 5회의 시도를 한다.
- c) 숏퍼팅은 가능한 평평한 그린에서 실시되어야 한다.

4) 점수기록

- a) 선수는 홀과 2m 거리인 선상에 놓인 공의 퍼팅을 5회 시도해 공이 멈추는 지점에 따라 점수를 얻는다.
- b) 공을 스트로크해 치면 1점을 얻는다. (1회 시도에서 헛치고 카운트를 놓치는 경우 0점이 주어진다.)
- c) 공이 1.5m 원 이내에 멈추면 2점을 얻는다.
- d) 공이 0.5m 원 이내에 멈추면 3점을 얻는다.
- e) 공이 홀 안으로 들어가면 이 시도에서는 총 4점이 주어진다.
- f) 숏퍼팅에서는 5회를 시도해 얻은 점수의 합계로 총점을 기록한다.

b. 롱퍼팅(Long Putt)

1) 목적 - 롱퍼팅을 중점으로 선수의 퍼팅능력을 측정

2) 장비

- a) 선수당 퍼터 1개
- b) 정확히 표시된 홀(목표점)이 있는 정규 퍼팅 그린
- c) 매 홀마다 5개의 공을 사용
- d) 마커나 흰가루로 홀 주위에 목표 원을 그릴 수 있다.
- e) 피치마크 수리기

3) 설명

- a) 목표 홀을 선택해 주위에 두 개의 원을 그린다. 첫 번째 원은 홀을 중심으로 반경 0.5m, 두 번째 원은 반경 1.5m이어야 한다.

- b) 선수는 홀로부터 8m 거리에 표시된 지점에서 5회의 시도를 한다.
- c) 롱퍼팅은 가능한한 평평한 그린 위에서 실시돼야 한다.

참고 : 되도록이면 상향경사에서 실시한다.

4) 점수기록

- a) 선수는 홀과 8m 거리인 선상에 놓인 공의 퍼팅을 5회 시도해 공이 멈추는 지점에 따라 점수를 얻는다.
- b) 공을 스트로크해서 치면 1점을 얻는다. (1회 시도에서 헛치고 카운트를 놓치는 경우 0점이 주어진다.)
- c) 공이 1.5m 원 이내에 멈추면 2점을 얻는다.
- d) 공이 0.5m 원 이내에 멈추면 3점을 얻는다.
- e) 공이 홀 안으로 들어가면 이 시도에서는 총 4점이 주어진다.
- f) 롱퍼팅에서는 5회를 시도해 얻은 점수의 합계로 총점을 기록한다.

c. 칩 샷(Chip Shot)

1) 목적 - 홀로부터 14m거리에서 선수의 칩샷 능력을 측정

2) 장비

- a) 오른손잡이와 왼손잡이 모두에 갖춰진 수의 아이언 (참조 : 우드와 퍼터는 쓸 수 없다.)
- b) 매 홀마다 5개의 공 사용
- c) 명확하게 표시된 깃대와 홀이 있는 퍼팅 그린

3) 설명

- a) 칩핑 구역은 홀과 14m 거리에 있으며 가로3m, 세로3m 크기의 히팅구역을 포함한다. 칩핑 구역은 그린 가장자리에서부터 2m거리에 있어야 한다.
- b) 홀을 중심으로 반경 3m, 그리고 6m의 원이 그려진다.
- c) 가로 3m, 세로 3m 크기의 마커나 흰가루로 안전하게 표시된 히팅구역
- d) 경기진행위원은 선수에게 공을 지정된 홀에 가능한 가까이 칩핑해 보내도록 지도한다.

4) 기록

- a) 선수는 목표지점에 5회의 샷을 시도해 공이 멈추는 지점에 따라 점수를 얻는다.
- b) 공을 스트로크해서 치면 1점을 얻는다. (1회의 샷에서 헛치고 카운트를 놓치는 경우 0점이 주어진다.)
- c) 공이 홀 주위 6m 원 안에 멈추면 2점을 얻는다.
- d) 공이 홀 주위 3m 원 안에 멈추면 3점을 얻는다.

- e) 칩샷한 공이 홀 안에 멈추면 4점을 얻는다.
- f) 5회를 시도해 얻은 총점이 칩샷에 대한 최종점수가 된다.

5) 도표 (칩샷)

d. 피치샷(Pitch Shot)

- 1) 목적 - 지정된 원형목표지점에 정확한 방향으로 공중에 피치샷을 하는 선수의 능력을 측정

2) 장비

- a) 오른손잡이와 왼손잡이 선수 모두에 갖춰진 수의 피칭 아이언.
- b) 각 단계에서 5개의 공을 사용.
- c) 표시된 히팅구역, 페인트나 마커, 흰가루.
- d) 경기장소에서 공을 회수하기 위한 웨그백 (연습볼을 넣는 가방).
- e) 목표 깃대와 히팅 매트 또는 인조바닥.
- f) 폭 5m에 높이 1m 크기의 현수막, 사인, 망, 또는 장애물 두개의 2m 지지대를 현수막, 사인, 망, 또는 장애물을 지탱하기 위해 쓸 수 있다.

3) 설명

- a) 목표구역은 직경 12m의 원으로 되어있다.
- b) 히팅구역에서 1m높이의 장애물까지의 거리는 5m이다.
- c) 1m 높이의 장애물에서 목표구역까지의 거리는 5m이다.
- d) 선수는 5회의 시도를 하게 되는데, 경기진행위원은 장애물을 넘어 지정된 목표구역에 피치샷으로 공을 쳐서 보내도록 지도한다.

참고: 가장 안전한 환경을 제공하기 위해 개인기술 단계는 골프연습장과 같은 제한 구역에 위치해야 한다. 비제한 구역을 사용할 경우에는 출입을 통제하고 자원봉사자, 관중, 선수들을 위한 장소임을 명확히 해야 한다.

4) 기록

- a) 선수는 목표지점에 5회의 샷을 시도해 공이 안착하는 지점에 따라 점수를 얻는다.
- b) 공을 스트로크해서 치면 1점을 얻는다. (1번의 샷에서 헛치고 카운트를 놓치는 경우 0점이 주어진다.)
- c) 공이 수직 지지대 사이로 장애물을 넘어가면 1점을 얻는다.
- d) 공이 12미터 원안에 떨어진 뒤 굴러나가거나 원 밖에 떨어진 뒤 안으로 들어와 멈추는 경우 3점을 얻는다.
- e) 공이 12미터 원 안에 떨어진 뒤 그 안에 멈추는 경우 4점을 얻는다.
- f) 피치샷의 점수는 5회를 시도해 얻은 점수의 합계로 총점을 기록한다

e. 벙커샷(Bunker Shot)

이 스킬 경기는 선택사항이다. 중증장애선수들과 벙커를 갖춘 코스에 들어갈 수 없는 프로그램에는 적절하지 않을 수 있다. 프로그램과 세계대회 개최 예정지는 이 스킬을 익혀온 선수들을 수용하기 위해서 벙커나 "개조된" 벙커를 사용할 수 있어야 한다.

모든 단계 -지역대회, 시/도대회, 전국대회, 세계대회에서 Level 2~5에 참가하는 모든 선수와 동반자들은 핸디캡 점수 또는 Level 2~5 경기의 참가자격이 주어지기 전에 얻은 개인기술경기기록과 함께 (벙커를 포함한) Level2 경기점수를 참가등록양식에 작성, 제출해야 한다. 코치나 프로가 증명하는 한 연습기간 중 언제라도 이 평가는 가능하다. 경기에서는 최초 6가지 개인경기가 끝난 뒤 약간의 수정으로 피칭경기장소를 개조해 벙커단계로 사용할 수 있다.

1) 목적 - 지정된 원형목표지점에 정확한 방향으로 공중에 벙커샷을 하는 선수의 능력을 측정

2) 장비

- a) 오른손잡이와 왼손잡이 선수 모두에게 경사각이 다른 여러종류의 아이언 (피칭웨지, 룩웨지, 샌드웨지, 또는 9번 아이언)
- b) 매 경기장소마다 5개의 공 사용
- c) 벙커 안의 지정된 히팅구역 또는 모래로 만든 구역, 페인트나 마커, 흰가루
- d) 경기장소에서 볼을 회수하기 위한 슈그백.
- e) 목표 깃대, 히팅매트 또는 벙커 안에서 공을 치기 위한 모래, 페인트, 마커, 흰가루.
- f) 벙커의 둘레(벙커 페이스)는 최소 높이 1m에 폭이 5m가 되어야 한다. 그렇지 않은 경우, 현수막이나 그물, 또는 장애물을 설치해 공을 벙커의 히팅구역으로부터 1m 높이를 넘길 수 있도록 해야 한다. 두개의 2m 지지대를 현수막과 간판, 그물, 또는 장애물을 지탱하는데 사용해야 한다.

3) 설명

- a) 목표구역은 직경 12m의 원이다.
- b) 벙커 내 히팅구역에서 1m 장애물 또는 벙커면까지의 거리는 5m이다.
- c) 1m 높이의 장애물이나 벙커가장자리로부터 목표지점까지의 거리는 5m이다.
- d) 선수는 5회의 시도한다. 경기진행위원은 모래를 넘어 지정된

목표구역에 피치샷으로 공을 쳐서 보내도록 지도한다. 가장 안전한 환경을 제공하기 위해 개인기술 단계는 골프연습장 같은 제한 구역에 위치해야 한다. 제한이 없는 구역이 사용될 경우에는 출입을 통제하고 자원봉사자, 관중, 선수들을 위한 장소임을 명확히 해야 한다.

4) 기록

- a) 선수는 목표지점에 5회의 샷을 시도해 공이 안착하는 지점에 따라 점수를 얻는다.
 - b) 공을 스트로크해서 치면 1점을 얻는다. (헛치거나 클럽으로 "뒷 땅을 치는" 경우는 1번의 샷으로 간주되며 0점이 주어진다.)
 - c) 공이 수직 지지대 사이로 장애물이나 벙커 면을 넘어가면 2점을 얻는다.
 - d) 공이 12미터 원안에 떨어진 뒤 굴러나가거나 원 밖에 떨어진 뒤 안으로 들어와 멈추는 경우 3점을 얻는다.
 - e) 공이 12미터 원 안에 떨어진 뒤 그 안에 멈추는 경우 4점을 얻는다.
 - f) 벙커샷의 점수는 5회를 시도해 얻은 점수의 합계로 총점을 기록한다.
- f. 아이언샷(Iron Shot)

1) 목적 - 히팅구역 안에서 아이언샷을 멀리 때리는 선수의 능력을 측정

2) 장비

- a) 오른손잡이와 왼손잡이 선수를 위한 갖춰진 수의 아이언
- b) 선수의 수에 따른 적정한 수의 골프공 (공을 회수하지 않아도 되도록 선수마다 5개의 공을 사용하는 것이 좋다.)
- c) 히팅구역과 경계선을 그리기 위한 페인트나 마커, 흰가루.(경계선 표시가 더 잘보이도록 1/2인치의 줄이나 로프로 대신할 수 있다.)
- d) 히팅매트나 카펫, 티, 헬멧, 점수기록관이 서있는 안전구역, 그리고 (필요시) 공을 회수하기 위한 슈그백(연습공을 넣는 가방)
- e) 거리를 표시하기 위한 목표 깃대와 8개의 콘(파일런) 또는 눈에 보이는 다른 표시물.

3) 설명 - 선수는 공을 티, 매트, 또는 땅 위에 놓고 치는 것을 선택할 수 있고 경기진행위원은 티오프 구역에서 깃대를 향해 공을 때려 경계 표시 안쪽으로 90m의 거리를 넘기도록 지도한다.

4) 기록

- a) 선수는 목표지점에 5회의 샷을 시도해 공이 멈추는 지점에 따라 점수를 얻는다.
- b) 공을 스트로크해서 치면 1점을 얻는다. (헛치는 경우 1회의 샷으로

간주되며 0점이 주어진다.)

- c) 35m폭의 경계선 안으로 30~60m거리 안에 공이 멈추는 경우 2점을 얻는다.
 - d) 35m폭의 경계선 안으로 60~90m거리 안에 공이 멈추는 경우 3점을 얻는다.
 - e) 35m폭의 경계선 안으로 90m거리를 넘어 공이 멈추는 경우 4점을 얻는다.
 - f) 아이언샷의 점수는 5회를 시도해 얻은 점수의 합계로 총점을 기록한다.
- g. 우드샷(Wood Shot)
- 1) 목적 - 히팅구역 안에서 우드샷을 멀리 때리는 선수의 능력을 측정
 - 2) 장비
 - a) 오른손잡이와 왼손잡이 선수를 위한 갖춰진 수의 우드
 - b) 선수의 수에 따른 적정한 수의 골프공 (공을 회수하지 않아도 되도록 선수마다 5개의 공을 사용하는 것이 좋다.)
 - c) 히팅구역과 경계선을 그리기 위한 페인트나 마커, 흰가루.(경계선 표시가 더 잘보이도록 1/2인치의 줄이나 로프로 대신할 수 있다.)
 - d) 히팅매트나 카펫, 티, 헬멧, 점수기록관이 서있는 안전구역, 그리고 (필요시) 공을 회수하기 위한 쉘백 또는 튜브
 - e) 거리를 표시하기 위한 목표 깃대와 8개의 콘(파일런) 또는 눈에 보이는 다른 표시물.
 - 3) 설명 - 선수는 공을 티, 매트, 또는 땅 위에 놓고 치는 것을 선택할 수 있고 경기진행위원은 티오프 구역에서 깃대를 향해 공을 때려 경계 표시 안쪽으로 120m의 거리를 넘기도록 지도한다.
 - 4) 기록
 - a) 선수는 목표지점에 5회의 샷을 시도해 공이 멈추는 지점에 따라 점수를 얻는다.
 - b) 공을 스트로크해서 치면 1점을 얻는다. (헛치는 경우 1회의 샷으로 간주되며 0점이 주어진다.)
 - c) 50m폭의 경계선 안으로 60~90m거리 안에 공이 멈추는 경우 2점을 얻는다.
 - d) 50m폭의 경계선 안으로 90~120m거리 안에 공이 멈추는 경우 3점을 얻는다.
 - e) 50m폭의 경계선 안으로 120m거리를 넘어 공이 멈추는 경우 4점을 얻는다.

f) 우드샷의 점수는 5회를 시도해 얻은 점수의 합계로 총점을 기록한다.

3.Level – 2 얼터니트(교대) 샷 팀 경기(Alternate Shot Team Play Competition)

[예전의, 파트너 팀 경기]

a. 팀의 정의 : 한 팀은 지적 장애가 있는 골퍼 한 명과 그렇지 않은 골퍼 한 명으로 이루어진다.

b. 이 단계의 목적

1) 이 단계는 스페셜올림픽 골퍼에게 개인기술 테스트에서 개인경기단계로 올라서고 골프에 대한 지식과 능력에서 우월한 파트너의 지도에 따라 성장할 수 있는 기회를 제공하기 위해 만들어졌다. 그 결과, 이 단계는 동료들이 비슷한 능력을 가지도록 하는 전통적인 통합경기의 형식으로 진행되지 않는다.

2) 파트너는 코치나 조연자의 역할을 함으로써 스페셜올림픽 골퍼가 골프 코스에서 스스로 해나갈 수 있도록 돕는다.

3) 골퍼는 9홀 라운드 동안 걸을 수 있어야 한다.

c. 경기 방식

1) 경기 방식은 골프규정의 4인경기 규칙 29항 (얼터니트샷)이 된다. - 선수들은 티 그라운드부터 교대로 경기를 하고 공이 홀 안에 들어갈 때까지 교대로 샷을 한다.

예 : "A"선수가 홀수번호의 홀에서 티샷을 하면, "B"선수는 짝수번호의 홀에서 티샷을 한다. 공은 홀당 1개만 사용한다.

d. 기록

1) 매 홀마다 공이 인플레이가 되면, 공이 홀 안에 들어가거나 스트로크 횟수가 10회가 될때까지 선수들은 번갈아 가며 공을 친다.

참고 : 헛스윙하는 경우도 스트로크로 인정한다.

2) 10회의 스트로크를 하고도 홀 안에 공을 넣지 못한 경우, 그 팀은 10x점을 기록하게 되고 다음 홀로 진행한다.

3) 기록 (카드 기록) - 선수들은 점수를 잊지 않고 경기 중 가능한 때마다 동료선수의 점수기록을 해주도록 지도 받아야 하며, 조직위원회는 자원봉사자, 캐디, 또는 동료를 점수기록원으로 임명해야 한다. 팀의 두 선수 모두는 팀의 점수를 확인하고 스코어카드에 서명을 해야 할 책임이 있다.

e. 무승부

- 1) 1위 결정은 다음의 방식으로 결정된다.
 - a) 공동선두에 오른 팀 중에서 가장 적은 횡수의 10x점을 얻은 팀을 승자로 결정한다.
 - b) 연장전이 어려울 경우, 스코어카드를 비교해 결정하는 것이 좋다. 스코어카드 비교시에는 여러가지 선택사항이 있는데, 부록 1의 C장 (경기 조건-선두를 가리는 법)의 USGA와 R & A 규정에 나타나 있다. 1위 결정방법은 대회가 시작하기 전에 경기조건에 명시돼있어야 한다는 점을 반드시 참고하도록 한다.
 - 2) 동점을 이룬 다른 모든 팀들은 그대로 같은 점수를 받게 된다.
- f. 규정 라운드
- 1) 규정 라운드는 9홀이어야 한다.
 - 2) 조직위원회의 재량으로 챔피언십대회는 1라운드, 또는 2라운드, 또는 3라운드, 또는 4라운드 대회로 개최할 수 있다.
- g. 대회 개최지 선정
- 1) 골프 코스의 선정은 조직위원회의 재량에 따른다.
 - 2) 조직위원회는 난이도와 대회 진행에 있어서의 그 영향을 고려해야 한다.
- h. 골프 코스 준비
- 1) 골프 코스는 조직위원회의 재량으로 만든다. 스페셜올림픽 선수가 매 홀마다 교대로 티샷을 할 수 있는 지점을 다음 지침에 따라 만드는 것이 좋다.
 - a) 골프장 어디에서든지 골퍼가 해저드와 다른 장애물을 넘기는데 그 샷의 거리가 47m(50야드) 이상이 되지 않도록 한다.
 - b) 다음 크기를 넘지 않는 홀을 만든다.
 - 파3 홀 : 140m (150야드)
 - 파4 홀 : 326m (350야드)
 - 파5 홀 : 419m (475야드)
 - 2) 조직위원회는 여자선수를 위한 티 그라운드를 정한다.
- i. 등록과 등급분류
- 1) 각 팀은 등록할 때 이 양식으로 최근 6개의 기록을 제출한다.
 - 2) 기록에는 각 점수마다 그 코스의 파 수가 써있어야 한다.
 - 3) 모든 기록은 프로골퍼, 클럽 담당자, 또는 골프협회 디렉터가 확인한다.
 - 4) 예선라운드가 치러지지 않을 경우, 조직위원회는 이 기록을 사용하여 결선경기를 위한 등급분류를 할 수 있다.

5) 예선라운드가 치러지는 경우, 조직위원회는 가능한 정보를 바탕으로 등급분류를 할 수 있는 재량을 가진다.

j. 장비

1) 선수들은 다음을 포함한 자신의 장비를 챙겨야 한다.

- a) 클럽 세트(최소한 우드 하나, 아이언 하나, 퍼터 하나 포함).
- b) 골프백
- c) 골프공,
- d) 피치마크 수리기.

k. 전동 골프카트를 사용하도록 할지는 조직위원회의 재량에 따라 결정된다. 모든 국제대회에서 선수들은 도보로 걸어야 한다.

세계대회기간 중에도 세계대회 조직위원회측에 의학적 허가를 받은 경우에는 전동카트의 사용을 고려할 수 있다.

4. Level – 3 통합 팀 경기(Unified Sports◆Team Play)

a. 팀의 정의 : 한 팀에는 스페셜 올림픽 선수 한 명과 지적 장애가 없는 동료선수(파트너) 한 명을 포함한다.

b. 이 단계의 목적

- 1) 이 단계는 스페셜올림픽 선수가 전통적인 통합경기 형식으로 비슷한 능력을 가진 팀동료와 함께 팀을 갖춰 경기를 하는 기회를 제공하기 위해 만들어졌다.
- 2) 이 단계는 4단계의 경기가 가능한 선수를 위한 교대경기방식으로 만들어졌다.
- 3) 선수는 독립적으로 경기를 치를 수 있어야 하며 18홀 라운드 전체를 걸을 수 있어야 한다.

c. 경기 방식

1) 조직위원회의 재량에 따라 세가지 경기 방식을 쓸 수 있다. 대회가 총 3라운드로 치러질 경우, 각 경기방식이 포함되는 것이 좋다.

a) 제 1방식

i. 4인조 방식 – 골프규정 29조 (얼터니트샷)

ii. 선수들은 티 그라운드에서부터 교대로 경기를 하고 공이 홀에 들어갈 때까지 교대로 스트로크를 한다.

예 : "A"선수가 홀수 번호의 홀에서 티샷을 하는 경우, "B"선수는 짝수 번호의 홀에서 티샷을 한다. 한 홀에서는 하나의 공만 경기에 사용한다.

b) 제 2방식

- i. 4구 스트로크 방식 - 골프규정 31조
- ii. 각 선수는 자신의 공을 가지고 경기를 치르며 둘 중에 낮은 타수를 그 홀의 기록으로 한다.

예 : "A"선수가 5타를 기록하고 "B"선수가 6타를 기록하는 경우 그 홀에서의 팀 기록은 5타가 된다.

c) 제 3방식

- i. 2인 총점제 - 각 선수는 자신의 공을 가지고 경기를 치르며 두 기록의 합이 그 홀의 기록이 된다.

예 : "A"선수가 5타, "B"선수가 6타를 기록하는 경우 그 홀에서의 팀 기록은 11타가 된다.

d. 기록

1) 제 1방식

- a) 각 홀마다 공이 인플레이가 되면, 공이 홀에 들어가거나 10회의 스트로크를 할 때까지 교대로 스트로크한다.
- b) 10번째 스트로크를 하고 홀에 넣지 못했을 경우, 그 팀의 기록은 10x가 되고 다음 홀로 이동한다.

2) 제 2방식과 제 3방식

- a) 10번째 스트로크를 하고 홀에 넣지 못했을 경우, 그 선수의 기록은 10x가 되고 다음 홀로 이동한다. 10x를 기록한 선수만 그 홀을 끝낸다. 팀 동료는 홀 아웃을 하거나 10타를 치고도 홀에 넣지 못할 때까지 계속한다.
- c) 기록 (카드 기록) - 선수들은 점수를 기억하고 경기 중 가능할 때마다 동료선수의 점수기록을 해주도록 지도해야 하며, 조직위원회도 자원봉사자나 캐디, 또는 동료에게 점수기록을 할 수 있도록 지정할 수 있다. 팀의 양 선수는 팀의 기록을 확인하고 스코어카드에 서명해야 할 책임이 있다.

e. 동점

1) 동률 1위는 다음의 방식으로 순위를 결정한다:

- a) 공동선두에 오른 팀 중에서 가장 적은 횟수의 10x 타를 기록한 팀을 승자로 결정한다.
- b) 연장전이 어려울 경우, 스코어카드를 비교해 결정하도록 한다. 스코어카드 비교시에는 여러가지 선택사항이 있는데, 부록 1의 C장 (경기 조건-선두를 가리는 법)의 USGA와 R & A 규정에 나타나 있다.

1위 결정방법은 토너먼트가 시작하기 전에 경기조건에 명시돼있어야 한다는 점을 반드시 참고하도록 한다.

2) 동점을 이룬 다른 모든 팀들은 그대로 같은 점수를 받게 된다.

f. 규정 라운드

1) 규정 라운드는 18홀이어야 한다.

2) 조직위원회의 재량으로 챔피언십대회는 1라운드, 또는 2라운드, 또는 3라운드, 또는 4라운드 대회로 개최할 수 있다.

3) 팀 총점 토너먼트 경기에서는 조직위원회의 재량으로 규정 라운드를 9홀로 결정할 수 있다.

g. 대회 개최지 선정

1) 골프 코스의 선정은 조직위원회의 재량에 따른다.

2) 조직위원회는 난이도와 대회 진행에 있어서의 그 영향을 고려해야 한다.

h. 골프코스 준비

1) 골프 코스는 조직위원회의 재량으로 만든다. 골프코스는 선수들이 경기를 할 수 있도록 만든 티샷 지점을 이용해 적절한 티 그라운드 위치를 가져야 하는데 다음 사항을 고려하도록 한다: 해저드나 다른 장애물을 넘는 거리가 140m (150야드) 이상이 되지 않도록 한다. 가능한 곳에서는 다음의 필요 최대거리를 가진 기존 티샷 지점을 활용한다.

파3 홀 : 165m (175야드)

파4 홀 : 372m (400야드)

파5 홀 : 490m (525야드)

2) 조직위원회는 여자선수를 위한 다른 티 그라운드를 정한다.

i. 등록과 등급분류

1) 각 선수의 핸디캡은 35를 넘지 않아야 한다.

2) 팀원간의 핸디캡 차이는 10을 넘지 않아야 한다.

3) 팀 등록 시에 핸디캡 차이가 10 이상인 경우, 그 팀은 둘 중 낮은 핸디캡에 적용되는 표준 차점 10에 따라 등급분류된다.

예 : "A"선수의 핸디캡이 10이고 "B"선수의 핸디캡이 35인 경우, 등급분류를 위해 조직위원회는 10타의 차점을 적용해 "B"선수는 핸디캡 20을 가지는 것으로 해야 한다.

4) 이 핸디캡은 등급분류 과정에서만 쓰이며 경기의 득점과정에는 적용되지 않는다.

- 5) 각 선수는 등록할 때 확인된 핸디캡이나 18홀에서의 최근 6개의 기록을 제출한다.
 - a) 기록에는 각 점수마다 그 코스의 파 수가 써있어야 한다.
 - b) 모든 기록은 프로골퍼, 클럽 담당자, 또는 골프협회 디렉터가 확인한다.
- 6) 예선라운드가 치러지지 않을 경우, 조직위원회는 이 기록을 사용해 결선경기를 위한 등급분류를 할 수 있다.
- 7) 예선라운드가 치러지는 경우, 조직위원회는 가능한 정보를 바탕으로 등급분류를 할 수 있는 재량을 가진다.

j. 장비

- 1) 선수들은 다음을 포함한 자신의 장비를 챙겨야 한다.
 - a) 클럽 세트(최소한 우드 하나, 아이언 하나, 퍼터 하나 포함).
 - b) 골프백.
 - c) 골프 공.
 - d) 피치마크 수리기.

5. Level – 4 개인 스트로크 경기(9홀)(Individual Stroke Play / 9hole)

a. 이 단계의 목적

- 1) 이 단계는 규정 라운드가 9홀인 대회에서 개인경기를 하고자 하는 스페셜올림픽 골퍼를 위해 만들어졌다.
- 2) 선수는 독립적으로 경기를 치를 수 있어야 하며 9홀 라운드 전체를 걸을 수 있어야 한다.

b. 경기 방식

- 1) 경기 방식은 스트로크 경기로 한다.

c. 기록

- 1) 10번째 스트로크를 하고 홀에 넣지 못했을 경우, 그 선수의 기록은 10x가 되고 다음 홀로 이동한다.
- 2) 기록 (카드 기록) – 선수들은 점수를 기억하고 경기 중 가능할 때마다 동료선수의 점수기록을 해주도록 지도해야 하며, 조직위원회도 자원봉사자나 캐디에게 점수기록을 할 수 있도록 지정할 수 있다. 선수는 자신의 점수를 확인하고 스코어카드에 서명해야 할 책임이 있다.

d. 동점

- 1) 동률 1위는 다음의 방식으로 순위를 결정한다:

- a) 공동선두에 오른 선수 중에서 가장 적은 횟수의 10x 타를 기록한 선수를 승자로 결정한다.
- b) 연장전이 어려울 경우, 스코어카드를 비교해 결정하도록 한다.
스코어카드 비교 시에는 여러 가지 선택사항이 있는데, 부록 1의 C장 (경기 조건-선두를 가리는 법)의 USGA와 R & A 규정에 나타나 있다.
1위 결정방법은 대회가 시작하기 전에 경기조건에 명시돼있어야 한다는 점을 반드시 참고하도록 한다.
- 2) 동점을 이룬 다른 모든 선수들은 그대로 같은 점수를 받게 된다.
- e. 규정 라운드
 - 1) 규정 라운드는 9홀로 한다.
 - 2) 조직위원회의 재량으로 챔피언십대회는 1라운드, 또는 2라운드, 또는 3라운드, 또는 4라운드 대회로 개최할 수 있다.
- f. 대회 개최지 선정
 - 1) 골프 코스의 선정은 조직위원회의 재량에 따른다.
 - 2) 조직위원회는 난이도와 대회 진행에 있어서의 그 영향을 고려해야 한다.
- g. 골프코스 준비
 - 1) 골프 코스는 조직위원회의 재량으로 만든다. 스페셜올림픽 선수를 위한 매 홀마다 적절한 티 그라운드 지점을 다음 지침에 따라 만드는 것이 좋다.
 - a) 골프장 어디에서든지 골퍼가 해저드와 다른 장애물을 넘기는데 그 샷의 거리가 47m(50야드) 이상이 되지 않도록 한다.
 - b) 다음 크기를 넘지 않는 홀을 만든다.
 - 파3 홀 : 140m (150야드)
 - 파4 홀 : 326m (350야드)
 - 파5 홀 : 419m (475야드)
 - 2) 조직위원회는 여자선수를 위한 티 그라운드를 정한다.
- h. 등록과 등급분류
 - 1) 각 선수는 등록할 때 확인된 핸디캡이나 9홀에서의 최근 6개의 기록을 제출한다.
 - 2) 기록에는 각 점수마다 그 코스의 파 수가 써있어야 한다.
 - 3) 모든 기록은 프로골퍼, 클럽 담당자, 또는 골프협회 디렉터의 서명으로 확인해야 한다.
 - 4) 예선라운드가 치러지지 않을 경우, 조직위원회는 이 기록을 이용하여

결선 경기를 위한 등급분류를 할 수 있다.

- 5) 예선라운드가 치러지는 경우, 조직위원회는 가능한 정보를 바탕으로 등급분류를 할 수 있는 재량을 가진다.

i. 장비

1) 선수들은 다음을 포함한 자신의 장비를 챙겨야 한다.

- a) 클럽 세트(최소한 우드 하나, 아이언 하나, 퍼터 하나 포함).
- b) 골프백.
- c) 골프 공.
- d) 피치마크 수리기.

j. 전동 골프카트를 사용하도록 할지는 조직위원회의 재량에 따라 결정된다. 모든 국제대회에서 선수들은 도보로 걸어야 한다. 세계대회기간 중에도 세계대회 조직위원회측에 의학적 허가를 받은 경우에는 전동카트의 사용을 고려할 수 있다.

6. Level – 5 개인 스트로크 경기(18홀)(Individual Stroke Play / 18hole)

a. 이 단계의 목적

- 1) 이 단계는 규정 라운드가 18홀인 토너먼트에서 개인경기를 하고자 하는 스페셜올림픽 골퍼를 위해 만들어졌다.
- 2) 이 단계는 골퍼가 골프 코스에서 필요한 경우가 아니면 거의 변경 없이 치르도록 한다.
- 3) 선수는 독립적으로 경기를 치를 수 있어야 하며 18홀 라운드 전체를 걸을 수 있어야 한다.

b. 경기 방식

1) 경기 방식은 스트로크 경기로 한다.

c. 기록

- 1) 10번째 스트로크를 하고 홀에 넣지 못했을 경우, 그 선수의 기록은 10x가 되고 다음 홀로 이동한다.
- 2) 기록 (카드 기록) – 선수들은 점수를 기억하고 경기 중 가능할 때마다 동료선수의 점수기록을 해주도록 지도해야 하며, 조직위원회도 자원봉사자나 캐디에게 점수기록을 할 수 있도록 지정할 수 있다. 선수는 자신의 점수를 확인하고 스코어카드에 서명해야 할 책임이 있다.

d. 동점

1) 동률 1위는 다음의 방식으로 순위를 결정한다:

- a) 공동선두에 오른 선수 중에서 가장 적은 횟수의 10x 타를 기록한 선수를 승자로 결정한다.
- b) 연장전이 어려울 경우, 스코어카드를 비교해 결정하도록 한다.
스코어카드 비교 시에는 여러 가지 선택사항이 있는데, 부록 1의 C장 (경기 조건-선두를 가리는 법)의 USGA와 R & A 규정에 나타나 있다. 1위 결정방법은 대회가 시작하기 전에 경기조건에 명시돼있어야 한다는 점을 반드시 참고하도록 한다.
- 2) 동점을 이룬 다른 모든 선수들은 그대로 같은 점수를 받게 된다.
- e. 규정 라운드
 - 1) 규정 라운드는 18홀로 한다.
 - 2) 조직위원회의 재량으로 챔피언십대회는 1라운드, 또는 2라운드, 또는 3라운드, 또는 4라운드 대회로 개최할 수 있다.
- f. 대회 개최지 선정
 - 1) 골프 코스의 선정은 조직위원회의 재량에 따른다.
 - 2) 조직위원회는 난이도와 대회 진행에 있어서의 그 영향을 고려해야 한다.
- g. 골프코스 준비
 - 1) 골프 코스는 조직위원회의 재량으로 만든다. 골프코스는 선수들이 경기를 할 수 있도록 만든 티샷 지점을 이용해 적절한 티 그라운드 위치를 가져야 하는데 다음 사항을 고려하도록 한다: 해저드나 다른 장애물을 넘는 거리가 140m (150야드) 이상이 되지 않도록 한다.
 - a) 홀은 다음의 거리를 초과하지 않는 기존의 티샷 지점에서 경기할 수 있다.
 - 파3 홀 : 165m (175야드)
 - 파4 홀 : 372m (400야드)
 - 파5 홀 : 490m (525야드)
 - 2) 조직위원회는 여자선수를 위한 티 그라운드를 정한다.
- h. 등록과 등급분류
 - 1) 각 선수는 등록할 때 확인된 핸디캡이나 18홀에서의 최근 6개의 기록을 제출한다.
 - 2) 기록에는 각 점수마다 그 코스의 파 수가 써 있어야 한다.
 - 3) 모든 기록은 프로골퍼, 클럽 담당자, 또는 골프협회 디렉터의 서명으로 확인해야 한다.
 - 4) 예선라운드가 치러지지 않을 경우, 조직위원회는 이 기록을 사용하여

결선 경기를 위한 등급분류를 할 수 있다.

- 5) 예선라운드가 치러지는 경우, 조직위원회는 가능한 정보를 바탕으로 등급분류를 할 수 있는 재량을 가진다.

i. 장비

1) 선수들은 다음을 포함한 자신의 장비를 챙겨야 한다.

- a) 클럽 세트(최소한 우드 하나, 아이언 하나, 퍼터 하나 포함).
- b) 골프백.
- c) 골프 공.
- d) 피치마크 수리기.

- j. 전동 골프카트를 사용하도록 할지는 조직위원회의 재량에 따라 결정된다. 모든 국제대회에서 선수들은 도보로 걸어야 한다. 세계대회기간 중에도 세계대회 조직위원회측에 의학적 허가를 받은 경우에는 전동카트의 사용을 고려할 수 있다.